universidad de león

Escuela de Ingenierías
Industrial, Informática y Aeroespacial

SOLICITUD DE PRÁCTICAS EN EMPRESA

DATOS DE LA EMPRESA:

NOMBRE:	Bluetab Solutions, S.L.U.
DOMICILIO POSTAL:	Calle Poeta Maragall, 1
POBLACIÓN:	Madrid
PROVINCIA y C.P.:	Madrid, 28020
PERSONA DE CONTACTO:	Guillermo Pérez Díez
TELÉFONO DE CONTACTO (si se quiere hacer público):	914 57 16 97
E-mail DE CONTACTO (para enviar las ofertas):	talent_esp@bluetab.net

ESTUDIOS QUE DEBE CURSAR EL ALUMNO: **Indicar la titulación y nº de plazas en la que están interesados**

TITULACIÓN	X
Grado en Ingeniería Mecánica	X
Grado en Ingeniería en Electrónica Industrial y Automática	X
Grado en Ingeniería Eléctrica	X
Grado en Ingeniería Informática	X
Grado en Ingeniería Aeroespacial	X
Máster en Ingeniería Industrial	X
Máster en Ingeniería Aeronáutica	X
Máster en Ingeniería Informática	X
Máster Universitario en Producción en Industria Farmacéutica	
Máster Interuniversitario en Inteligencia de Negocio y Big Data en Entornos Seguros	X
Máster Interuniversitario en Industria 4.0	
Máster Universitario en Investigación en Ciberseguridad	

Período de práctica: (indicar fecha inicio y fecha fin)	septiembre – julio
Lugar de la Prácticas (ubicación)	Flexibilidad Oficinas Bluetab: Madrid, Bilbao Barcelona y Alicante / Remoto
Horario diario (aprox. 5h/día):	5h/día
Bolsa económica de Prácticas: (recomendable)	800

Descripción de las actividades que realizará el alumno:

Aprenderás

Como especialistas en Data y Cloud tenemos distintos ámbitos en los que poder empezar a desarrollar tus capacidades, experimentando en primera persona como son los ciclos de los proyectos y con la posibilidad de aprender las tecnologías de los mismos

Data Engineering:

- Adquirir conocimientos en ecosistemas Hadoop, Cloudera
- Introducción en el framework open source más utilizado en proyectos de Datos: Spark
- Incorporar conocimientos de lenguajes propios de ingeniería del dato como Python (Programación orientada a objetos) y Scala (Programación funcional).

- Aprendizaje de la importancia del tratamiento y modelado del dato.
- Aprender a utilizar repositorio de código como Git, SVN
- Primeras interacciones con BBDD (SQL)

Data Analyst:

- Primer contacto con Business Intelligence
- Aprendizaje de herramientas de reporting que se utilizan en los proyectos (Power BI, Qlik, Microstrategy)
- Aprender a como se integran en los proyectos de data.
- Tratamiento de datos con SQL

Cloud Computing:

- Toma de contacto con las diferentes nubes y sus servicios orientados al dato:

AWS (EMRs, S3, Glue)
Azure (Datafactory, Databricks, Blobstorage,…)

Data Science:

- Introducción a tus primeros Datasets
- Como funciona un algoritmo y tipos existentes.
- Aprendizaje Python y sus librerías (Pandas, Jupyter, Numpy)
- Conociendo las redes neuronales (Tensorflow, Pytorch)

Aprenderás de proyectos en los que se trabaja con
Metodologías Agile: Scrum, Kanban, y herramientas para ello: Jira, Trello
En entornos de CI/CD (Continous Integration and Continous Deployement)

Requisitos necesarios del alumno: (indicar cuáles, de los señalados a continuación)

Idiomas: Inglés
Conocimientos Informáticos:
Habilidades/capacidades/otros:
¿Qué buscamos?

- Estudiante universitario Grado y/o Master (Ing. Informática, Telecomunicaciones, Ciencia de Datos, Matemáticas...).
- Competencias en idioma: al menos Nivel C1 de inglés.

Y sobre todo también:

- Personas con una filosofía techie geek y ganas de empezar a pegarse y cacharrear.
- Capacidad de trabajo en equipo, colaborativo y comunicativo.
- Con empuje a buscar la autonomía a través del aprendizaje continuo.
- Que se hagan preguntas, que hagan retrospectiva para avanzar.
- Con ganas de afrontar nuevos retos, proactividad y adaptación al cambio. Comprometidas y responsables.

- Con Orientación a la prestación de servicios profesionales.

Si has disfrutado aprendiendo estos años de estudio y tienes claro que la tecnología es lo tuyo y quiere empezar a cacharrear y pegarte con herramientas y entornos, en Bluetab encontrarás tu sitio.

Indicar e-mail para recepción de C.V. por parte de los alumnos para selección:

E-mail para C.V.: talent_esp@bluetab.net

Las normas de prácticas en empresas de la están disponibles en la web: http://coie.unileon.es/informacion_practicas/

Requisitos

Los requisitos que han de cumplir los alumnos son:

- **Estar matriculado en la Escuela de Ingenierías Industrial, Informática y Aeroespacial en el curso en que se solicitan.**
- **Haber superado, como mínimo, el 50 por 100 de los créditos totales de la titulación en que el alumno está matriculado.**
- **En el caso de aquellos alumnos que finalicen sus estudios universitarios y estén acogidos a unas Prácticas Extracurriculares no podrán continuar sus prácticas más allá del 31 de agosto del mismo año, fecha en la que finaliza el curso académico.**

Condiciones generales

- **Máximo 750 horas/curso académico o 120 días por curso académico (de 1 de septiembre a 31 de agosto).**

Relación laboral del alumno con la empresa

La relación de los estudiantes con la empresa está amparada por la firma del Convenio que se suscribe previamente entre la Universidad de León y la Empresa.

Obligaciones de los becarios en prácticas

- **Las obligaciones básicas como becario en prácticas,** tanto con la empresa como con el Tutor Académico, vienen detalladas en el Artículo 3.2 del Reglamento por el que se regulan las Prácticas_Externas en los estudios de Grado, Máster y Doctorado, aprobado por Acuerdo de Consejo de Gobierno de 02/10/2014.

Marco legal

- Toda la normativa está accesible en el siguiente enlace: **Normativa Básica Prácticas en Empresa**
- Las prácticas académicas externas de los estudiantes universitarios están reguladas por el Real Decreto 592/2014, de 11 de julio.
- En la Universidad de León, el Reglamento por el que se regulan las Prácticas_Externas en los estudios de Grado, Máster y Doctorado, es el aprobado por Acuerdo de Consejo de Gobierno de 02/10/2014.