



## II EXPOSICIÓN Y CONCURSO DE PROTOTIPOS DE LA ESCUELA DE INGENIERÍAS INDUSTRIAL, INFORMÁTICA Y AEROESPACIAL DE LA UNIVERSIDAD DE LEÓN

La Escuela de Ingenierías Industrial, Informática y Aeroespacial, en adelante **EIIIA** tiene como uno de sus objetivos la promoción e incentivación de proyectos tecnológicos orientados a la comprensión y aplicación de la metodología científica y tecnológica. Esta motivación se pretende inculcar tanto en los programas de las asignaturas, como en las experiencias de aprendizaje significativo que generen actitudes de búsqueda, análisis y organización de la información, contribuyendo a elevar la calidad de la educación tecnológica en el nivel universitario. Por tal motivo se presenta la siguiente convocatoria.

### Convocatoria

Se convoca a los estudiantes y egresados de la EIIIA a participar en la **II Exposición-Concurso de Prototipos**, en adelante *el Concurso*, que se celebrará en el mes de marzo en las instalaciones de la EIIIA.

### Bases

1. Podrán participar **estudiantes y egresados de la EIIIA** con prototipos en desarrollo y que estén finalizados en la fecha de exposición.
2. Las modalidades de los prototipos son:
  - a. Prototipos/dispositivos tecnológicos
  - b. Prototipos/aplicaciones de desarrollo de software
3. La participación puede ser individual o en equipo.
4. Los prototipos deberán estar encaminados a cumplir con alguna necesidad u oportunidad de la comunidad, mercado o sector productivo, cumpliendo con alguna de las siguientes características: calidad y pertinencia académica, innovación, impacto social o tecnológico y viabilidad técnica y económica.
5. Se podrán presentar prototipos y desarrollos que hayan formado parte tanto de trabajos fin de grado/máster como de trabajos desarrollados en el aula en el marco de alguna asignatura.
6. Las fases de registro y concurso se llevarán a cabo de acuerdo con el siguiente calendario:

Fase	Fecha
Registro mediante formulario en la web de la EIIIA <a href="https://forms.gle/DZYfGre2dfaKaY7B7">https://forms.gle/DZYfGre2dfaKaY7B7</a>	Hasta 31 de mayo de 2022
Reunión de los participantes	31 de mayo de 2022
Exposición, evaluación y entrega de premios	03 de junio de 2022

### Evaluación

1. El jurado estará integrado por docentes, un estudiante y representantes del ámbito empresarial. El jurado firmará un acta de resolución al término de las evaluaciones.



2. Los prototipos se evaluarán en base a su capacidad para resolver algún problema, necesidad u oportunidad destacada en la comunidad, mercado o sector productivo, la calidad y pertinencia académica, grado de innovación, impacto social o tecnológico y viabilidad técnica y económica. Todos estos aspectos se valorarán con arreglo a la rúbrica adjuntada en el **Anexo I**.

## Premios

1. Se otorgará un **premio y un accésit** en cada una de las modalidades o categorías establecidas en el punto 2 de las bases de esta convocatoria, de acuerdo con la siguiente tabla. En cualquier caso, todos los participantes recibirán un obsequio.

	Prototipo tecnológico	Prototipo de desarrollo software
1º premio	300 €	300 €
Accésit	150 €	150 €
Todos los participantes	Obsequio	

2. Además de los premios expuestos en la tabla, la EIIIA expedirá **certificados** a todos los participantes.

## Disposiciones finales

1. Los resultados del Concurso serán inapelables.
2. Cualquier incumplimiento de la presente convocatoria será motivo de descalificación.
3. Cualquier incumplimiento de las normas básicas de seguridad y éticas será motivo de descalificación.
4. Todos los casos no dispuestos en la presente convocatoria serán resueltos por la Dirección de la **EIIIA**.
5. La participación en el proceso del Concurso es voluntaria y supone la total aceptación de los puntos descritos en esta convocatoria.

## Firma

Y para que conste a los efectos oportunos, firmo la presente en León, a 2 de diciembre de 2019.

Fdo. Joaquín Barreiro García  
Director de la Escuela de Ingenierías Industrial, Informática y Aeroespacial



## ANEXO I

### Rúbrica para la evaluación de los prototipos

Criterios a valorar:

	Excelente (5)	Muy Bien (4)	Bien (3)	Regular (2)	Mal (1)
Función-Objetivo					
Innovación, Diferenciación y Originalidad					
Diseño-Programación					
Construcción y Material utilizado					
Exposición-Demostración					