



SOLICITUD DE PRÁCTICAS EN EMPRESA

DATOS DE LA EMPRESA:

NOMBRE:	Panacea Cooperative Research S. Coop.
DOMICILIO POSTAL:	Plaza del Ayuntamiento 10-2º
POBLACIÓN:	Ponferrada
PROVINCIA y C.P.:	León, 24410
PERSONA DE CONTACTO:	Oscar Ibáñez
TELÉFONO DE CONTACTO (si se quiere hacer público):	666917443
E-mail DE CONTACTO (para enviar las ofertas):	info@panacea-coop.com

ESTUDIOS QUE DEBE CURSAR EL ALUMNO: Indicar la titulación y nº de plazas en la que están interesados

TITULACIÓN	X
Grado en Ingeniería Mecánica	
Grado en Ingeniería en Electrónica Industrial y Automática	
Grado en Ingeniería Eléctrica	
Grado en Ingeniería Informática	X
Grado en Ingeniería Aeroespacial	
Máster en Ingeniería Industrial	
Máster en Ingeniería Aeronáutica	
Máster en Ingeniería Informática	X
Máster Universitario en Producción en Industria Farmacéutica	
Máster Interuniversitario en Inteligencia de Negocio y Big Data en Entornos Seguros	X
Máster Interuniversitario en Industria 4.0	X

Período de práctica: (indicar fecha inicio y fecha fin)	Cualquiera
Lugar de la Prácticas (ubicación)	Ponferrada o a distancia
Horario diario (aprox. 5h/día):	Flexible
Bolsa económica de Prácticas: (recomendable)	Somos una empresa muy pequeña y sin ingresos. De momento no podemos pagar por las prácticas, pero aseguramos una dedicación adecuada para la formación del alumn@
Descripción de las actividades que realizará el alumno:	
Ofrecemos distintos trabajos, algunos con carácter totalmente investigador/científico y otros enfocados al desarrollo software. En muchos casos las prácticas podrían a su vez formar parte del trabajo fin de grado, fin de master e incluso de una tesis doctoral:	
<ul style="list-style-type: none"> - En los posibles trabajos en el ámbito del desarrollo del software se utilizaría alguna o varias de las siguientes tecnologías / frameworks según el interés del alumn@: javascript, testCafe, Angular, Java, TypeScript, WebGL, threejs y/o docker. En cualquier 	



caso se integraría en la dinámica del equipo de desarrollo, aprendería a trabajar bajo la metodología ágil SCRUM, utilizaría Gitlab

- En los posibles trabajos con carácter investigador/científico se utilizaría alguna o varias de los siguientes enfoques / frameworks según el interés del alumn@: Deep Learning, otras técnicas de aprendizaje automático, procesado de imágenes y/o algoritmos evolutivos. En cualquier caso, se integraría en la dinámica del equipo de investigación y se le asignaría un tutor con amplia experiencia en el ámbito de la Inteligencia Artificial
- En el caso de alumnos del master interuniversitario en Industria 4.0 se plantea un proyecto de investigación para el diseño y/o fabricación de un escáner 3D mediante una o varias cámaras y luces junto con un sistema robotizado de rotación

Requisitos necesarios del alumno: (indicar cuáles, de los señalados a continuación)

Idiomas: -

Conocimientos Informáticos: -

Habilidades/capacidades/otros: -

Indicar e-mail para recepción de C.V. por parte de los alumnos para selección:

E-mail para C.V.: info@panacea-coop.com